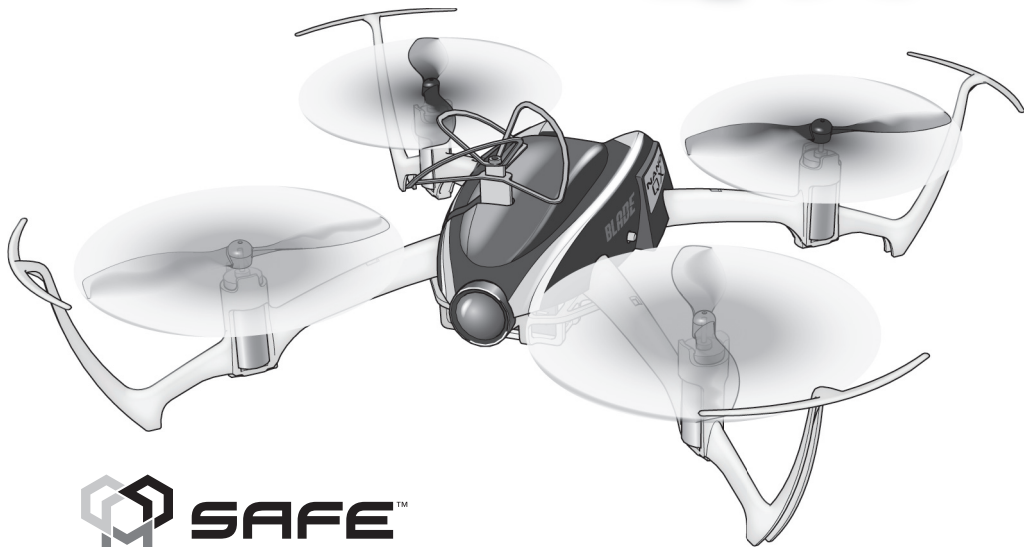


BLADE[®]

FPV NANO QX



SAFE[™]

RTF

READY-TO-FLY



HINWEIS

Alle Anweisungen, Garantien und anderen zugehörigen Dokumente können im eigenen Ermessen von Horizon Hobby, LLC jederzeit geändert werden. Die aktuelle Produktliteratur finden Sie auf horizonhobby.com unter der Registerkarte „Support“ für das betreffende Produkt.

Spezielle Bedeutungen

Die folgenden Begriffe werden in der gesamten Produktliteratur verwendet, um auf unterschiedlich hohe Gefahrenrisiken beim Betrieb dieses Produkts hinzuweisen:

HINWEIS: Wenn diese Verfahren nicht korrekt befolgt werden, können sich möglicherweise Sachschäden UND geringe oder keine Gefahr von Verletzungen ergeben.

ACHTUNG: Wenn diese Verfahren nicht korrekt befolgt werden, ergeben sich wahrscheinlich Sachschäden UND die Gefahr von schweren Verletzungen.

WARNUNG: Wenn diese Verfahren nicht korrekt befolgt werden, ergeben sich wahrscheinlich Sachschäden, Kollateralschäden und schwere Verletzungen ODER mit hoher Wahrscheinlichkeit oberflächliche Verletzungen.



WARNUNG: Lesen Sie die GESAMTE Bedienungsanleitung, um sich vor dem Betrieb mit den Produktfunktionen vertraut zu machen. Wird das Produkt nicht korrekt betrieben, kann dies zu Schäden am Produkt oder persönlichem Eigentum führen oder schwere Verletzungen verursachen.

Dies ist ein hochentwickeltes Hobby-Produkt. Es muss mit Vorsicht und gesundem Menschenverstand betrieben werden und benötigt gewisse mechanische Grundfähigkeiten. Wird dieses Produkt nicht auf eine sichere und verantwortungsvolle Weise betrieben, kann dies zu Verletzungen oder Schäden am Produkt oder anderen Sachwerten führen. Dieses Produkt eignet sich nicht für die Verwendung durch Kinder ohne direkte Überwachung eines Erwachsenen. Versuchen Sie nicht ohne Genehmigung durch Horizon Hobby, LLC, das Produkt zu zerlegen, es mit inkompatiblen Komponenten zu verwenden oder auf jegliche Weise zu erweitern. Diese Bedienungsanleitung enthält Anweisungen für Sicherheit, Betrieb und Wartung. Es ist unbedingt notwendig, vor Zusammenbau, Einrichtung oder Verwendung alle Anweisungen und Warnhinweise im Handbuch zu lesen und zu befolgen, damit es bestimmungsgemäß betrieben werden kann und Schäden oder schwere Verletzungen vermieden werden.

Nicht geeignet für Kinder unter 14 Jahren. Dies ist kein Spielzeug.

Sicherheitsvorkehrungen und Warnhinweise

- Halten Sie stets in allen Richtungen einen Sicherheitsabstand um Ihr Modell, um Zusammenstöße oder Verletzungen zu vermeiden. Dieses Modell wird von einem Funksignal gesteuert, das Interferenzen von vielen Quellen außerhalb Ihres Einflussbereiches unterliegt. Diese Interferenzen können einen augenblicklichen Steuerungsverlust verursachen.
- Betreiben Sie Ihr Modell immer auf einer Freifläche ohne Fahrzeuge in voller Größe, Verkehr oder Menschen.
- Befolgen Sie stets sorgfältig die Anweisungen und Warnhinweise für das Modell und jegliche optionalen Hilfsgeräte (Ladegeräte, Akkupacks usw.).
- Bewahren Sie alle Chemikalien, Klein- und Elektroteile stets außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Setzen Sie Geräte, die für diesen Zweck nicht speziell ausgelegt und geschützt sind, niemals Wasser aus. Feuchtigkeit kann die Elektronik beschädigen.
- Stecken Sie keinen Teil des Modells in den Mund, da dies zu schweren Verletzungen oder sogar zum Tod führen kann.
- Betreiben Sie Ihr Modell nie mit fast leeren Senderakkus.
- Halten Sie das Fluggerät immer in Sicht und unter Kontrolle.
- Gehen Sie sofort auf Motor Aus bei Rotorberührung.
- Verwenden Sie immer vollständig geladene Akkus.
- Lassen Sie immer den Sender eingeschaltet wenn das Fluggerät eingeschaltet ist.
- Nehmen Sie vor der Demontage des Fluggerätes die Akkus heraus.
- Halten Sie bewegliche Teile immer sauber.
- Halten Sie die Teile immer trocken.
- Lassen Sie Teile immer erst abkühlen bevor Sie sie anfassen.
- Nehmen Sie die Akkus/Batterien nach Gebrauch heraus.
- Betreiben Sie Ihr Fluggerät niemals mit beschädigter Verkabelung.
- Fassen Sie niemals bewegte Teile an.

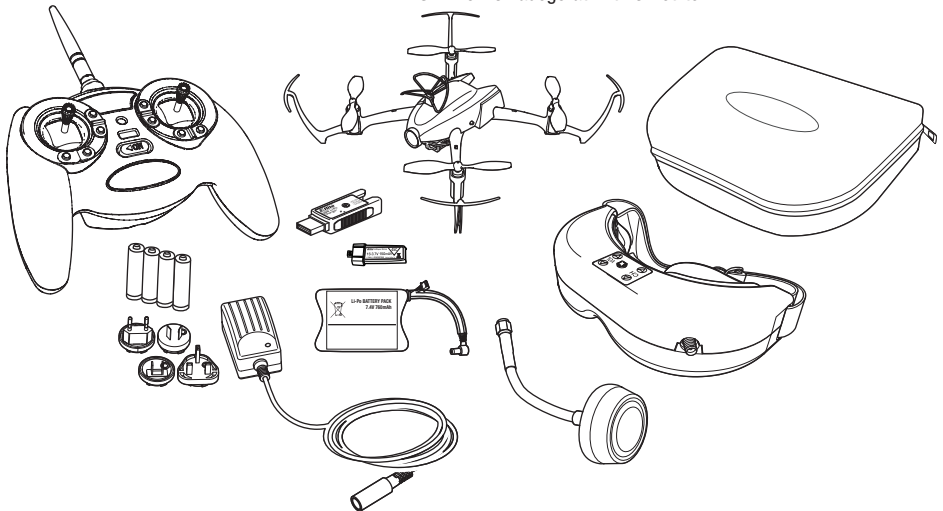
BLADE® FPV NANO QX

Lieferumfang

- Blade FPV nano QX
- 150mAh 1S 3.7V 45C Li-Po Akku
- 1S USB Li-Po Ladegerät, 350 mAh
- MLP4DSM
- 4 AA Batterien

FPV System:

- Fat Shark Teleporter QVGA Headset
- 720p 30fps 15Mbps Kamera
- 5.8GHz Videosender und Empfänger
- 760mAh 2S 7.4V Li-Po Akku
- 2S Li-Po DC Ladegerät mit AC Netzteil



Inhaltsverzeichnis

Vorbereitung für den Erstflug	34	Einstellen des Headsets	43
Checkliste zum Fliegen	34	Display Einstellungen	44
Akku-Warnhinweise	34	Digitaler Headtracker	44
Niederspannungsabschaltung (LVC)	35	Betrieb des Ultra Micro FPV Systems	44
Einsetzen der Senderbatterien (RTF)	35	Fliegen des FPV nano QX	45
Laden des Flugakkus	35	Kontrollen nach dem Flug und Wartung	46
Einsetzen des Flugakkus	36	Aufrichten der Videoantenne	46
Binden von Sender und Empfänger	37	FPV Problemlösung	47
Sendersteuerung	38	SAFE Technologie	47
Auswahl Flugmodus und Dual Rate – RTF	39	Explosionszeichnung	48
Auswahl Flugmodus (BNF)	39	Teileliste	49
Sendereinstellungen	40	Optionsteile	49
LED Anzeigen	40	Hilfestellung zur Problemlösung	50
Einführung in die Hauptsteuerfunktionen	41	Garantie und Service Informationen	52
Die Funktion der 4-in-1 Einheit	42	Garantie und Service Kontaktinformationen	53
Laden des Headsetakkus	43	Rechtliche Informationen für die Europäische Union	54

Spezifikationen

Länge	140mm	Propeller Durchmesser	50mm
Höhe	30mm	Fluggewicht	18 g

Sie können Ihr Produkt online unter www.bladehelis.com registrieren.

Komponenten

		RTF	BNF
Rumpf	Blade FPV nano QX	Inklusive	Inklusive
Motoren	6mm Bürstenmotor	Eingebaut	Eingebaut
Elektronikplatine	4-in-1 Mischer/Regler/Gyro	Eingebaut	Eingebaut
Akku	150mAh 1S 3.7V 45C Li-Po Akku	Inklusive	Inklusive
Lader	1S USB Li-Po Ladegerät 350 mAh	Inklusive	Inklusive
Sender	MLP4DSM	Inklusive	Eforderlich
FPV System	Fat Shark Teleporter QVGA Headset	Inklusive	Eforderlich
	720p 30fps 15Mbps Kamera	Inklusive	Inklusive
	5.8GHz Videosender und Empfänger	Inklusive	Inklusive
	760mAh 2S 7.4V Li-Po Akku	Inklusive	Eforderlich
	2S Li-Po DC Ladegerät mit AC Netzteil	Inklusive	Eforderlich

Vorbereitung für den Erstflug

- Entnehmen und überprüfen Sie die Komponenten
- Laden Sie den Flugakku
- Setzen Sie den Akku ein wenn er vollständig geladen ist
- Programmieren Sie Ihren Sender (nur BNF Version)
- Binden von Sender (nur BNF Version)
- Machen Sie sich mit den Kontrollen vertraut
- Finden Sie eine geeignete Fläche zum fliegen

Akku-Warnhinweise

Die beiliegende Ladegeräte (EFLC1008 und FSV1802) wurde speziell auf eine sichere Aufladung des Li-Po-Akkus ausgelegt.



ACHTUNG: Alle Anweisungen und Warnhinweise müssen genau befolgt werden. Falsche Handhabung von Li-Po-Akkus kann zu Brand, Personen- und/ oder Sachwertschäden führen.

- Durch Handhabung, Aufladung oder Verwendung des mitgelieferten Li-Po-Akkus übernehmen Sie alle mit Lithiumakkus verbundenen Risiken.
- Sollte der Akku zu einem beliebigen Zeitpunkt beginnen, sich aufzublähen oder anzuschwellen, stoppen Sie die Verwendung unverzüglich. Falls dies beim Laden oder Entladen auftritt, stoppen Sie den Lade-/Entladevorgang, und entnehmen Sie den Akku. Wird ein Akku, der sich aufbläht oder anschwillt, weiter verwendet, geladen oder entladen, besteht Brandgefahr.
- Lagern Sie den Akku stets bei Zimmertemperatur an einem trockenen Ort.
- Bei Transport oder vorübergehender Lagerung des Akkus muss der Temperaturbereich zwischen 40°F und 120°F (ca. 5°C bis 49°C) liegen. Akku oder Modell dürfen nicht im Auto oder unter direkter Sonneneinstrahlung gelagert werden. Bei Lagerung in einem heißen Auto kann der Akku beschädigt werden oder sogar Feuer fangen.

Checkliste zum Fliegen

- Schalten Sie immer den Sender zuerst ein**
- Stecken Sie den Flugakku an den Anschluß der ESC
- Lassen Sie der ESC Kontrolleinheit Zeit zum initialisieren und armieren
- Fliegen Sie das Modell
- Laden Sie das Modell
- Stecken Sie den Flugakku von der ESC
- Schalten Sie immer den Sender als letztes aus**

- Laden Sie die Akkus immer weit entfernt von brennbaren Materialien.
- Überprüfen Sie immer den Akku vor dem Laden und laden Sie niemals defekte oder beschädigte Akkus.
- Verwenden Sie ausschließlich ein Ladegerät das speziell für das Laden von LiPo Akku geeignet ist. Das Laden mit einem nicht geeignetem Ladegerät kann Feuer und / oder Sachbeschädigung zur Folge haben.
- Überwachen Sie ständig die Temperatur des Akkupacks während des Ladens.
- Trennen Sie immer den Akku nach dem Laden und lassen das Ladegerät abkühlen.
- Entladen Sie niemals ein LiPo Akku unter 3V pro Zelle unter Last.
- Verdecken Sie niemals Warnhinweise mit Klettband.
- Lassen Sie niemals Akkus während des Ladens unbeaufsichtigt.
- Laden Sie niemals Akkus ausserhalb ihrer sicheren Grenzen.
- Laden Sie nur Akkus die kühl genug zum anfassen sind.
- Versuchen Sie nicht das Ladegerät zu demontieren oder zu verändern.
- Lassen Sie niemals Minderjährige Akkus laden.
- Laden Sie niemals Akkus an extrem kalten oder heißen Plätzen (empfohlener Temperaturbereich 5 – 49°) oder im direkten Sonnenlicht.

Niederspannungsabschaltung (LVC)

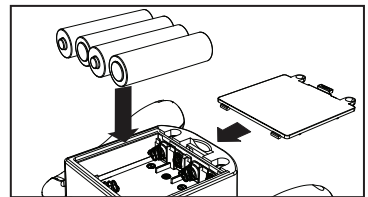
Die ESC versorgt den Motor durchgehend mit weniger Leistung, bis dieser sich vollständig abschaltet, wenn der Akku unter Last unter 9 V entladen wird. Dadurch wird eine Tiefentladung des LiPo-Akkus vermieden. Wenn die ESC die LVC aktiviert, setzen Sie sofort zur Landung an. Wenn Sie das Fluggerät dennoch weiterfliegen, kann dies zu Akkuschaden, Absturz oder beidem führen. Absturzschäden und Akkuschäden, die durch eine Tiefentladung bedingt sind, werden von der Garantie nicht abgedeckt.

Durch wiederholtes Fliegen des Quadcopter bis zur LVC-Aktivierung wird der Akku des Quadcopter beschädigt.

Entfernen Sie den LiPo-Akku nach Gebrauch aus dem Fluggerät, um eine allmähliche Entladung zu verhindern. Stellen Sie während der Lagerung sicher, dass die Akkuladung nicht unter 3 V pro Zelle abfällt.

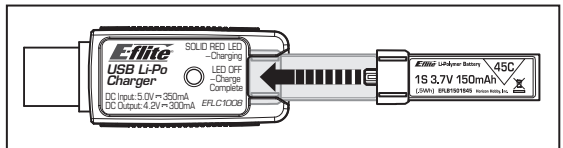
Einsetzen der Senderbatterien (RTF)

Setzen Sie unter Beobachtung der Polarität die Senderbatterien ein. Ersetzen Sie die Batterien wenn die LED blinkt und der Sender piept.



Laden des Flugakkus

Der Quadcopter wird mit einem 1S 3.7V Lipo Ladegerät und einem 1S 3.7V 150mAh 45C Lipo Akku geliefert. Bitte lesen Sie sich die Warnhinweise zum Thema Akkuladen durch. Es wird empfohlen, den Akku während der Zeit zu laden, in der Sie das Fluggerät inspizieren. Der Akku wird gebraucht, um bestimmte Funktionen später nach Anleitung durchzuführen.



HINWEIS: Laden Sie Akkus nur, wenn sie auf Umgebungstemperatur abgekühlt sind. Schauen Sie sich den Akku an und stellen Sie sicher, dass dieser nicht beschädigt oder aufgequollen ist.

1. Stecken Sie den Lader in den USB Port. Der Lader verwendet nur die Stromversorgung des USB Ports, verbindet sich aber nicht mit Ihrem Computer. USB Ladestationen für das Laden von Mobiltelefonen sind ebenfalls geeignet.
2. Stecken Sie den Akku in den Akkuschacht des Laders und drücken sie ihn fest gegen den Stecker am Boden des Schachts. Die Schutzkappe des Akkus ist so geformt, dass der Akku nur in der richtigen Ausrichtung in den Schacht gesteckt werden kann. In der Regel zeigt das Label des Akkus nach oben. Somit kann der Akku nur mit der richtigen Polarität in den Lader gesteckt werden. Prüfen Sie die richtige Polarität.

3. Entnehmen Sie den Akku immer aus dem Lader, sobald der Ladevorgang beendet ist.

⚠ ACHTUNG: Verwenden Sie nur Ladegeräte, die für LIPO Akkus vorgesehen sind. Nichtbeachtung kann zu Feuer, Beschädigungen oder Verletzungen führen.

⚠ ACHTUNG: Überschreiten Sie niemals die vorgesehene Ladezeit.

LED Anzeigen

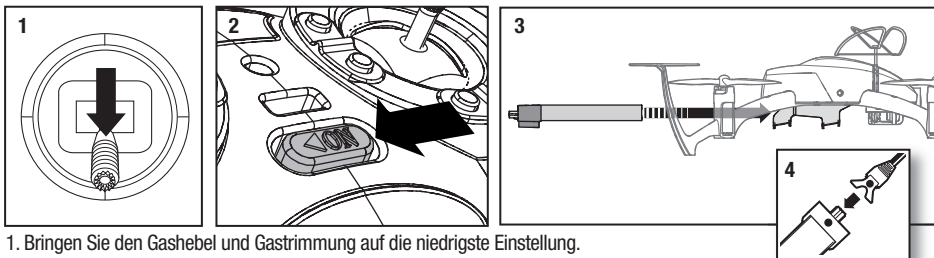
Bei erfolgreicher Verbindung von Akku und Lader leuchtet die LED rot und zeigt an, dass der Ladevorgang begonnen hat. Das Laden eines vollständig entladenen Akkus von 150mAh dauert ca. 30 bis 40 Minuten. Die LED erlischt, wenn der Akku vollständig geladen ist.

Laden: LED rot

Fertig geladen: LED aus

⚠ ACHTUNG: Entnehmen Sie den Akku aus dem Lader, sobald dieser fertig geladen ist. Belassen Sie den Akku niemals im Lader.

Einsetzen des Flugakkus



1. Bringen Sie den Gashebel und Gastrimmung auf die niedrigste Einstellung.
2. Schalten Sie den Sender ein.
3. Setzen Sie den Akku in den Einschub im Rahmen unter der 4-in-1 Kontrolleinheit ein. Schieben Sie den Akku mit dem Etikett nach unten zeigend ein so dass die die geformte Endkappe mit dem passenden Gegenstück Kontakt hat.
4. Schließen Sie den Akku am Akkukabel an. Bringen Sie den roten Punkt auf dem Akku mit dem roten Punkt auf dem Stecker in Deckung.
5. Stellen Sie den Nano QX auf einer ebenen Fläche auf die Kufen und bewegen Sie den Nano QX solange nicht, wie die blaue LED dauerhaft leuchtet (nicht blinkt).

⚠ ACHTUNG: Trennen Sie den Li-Po-Akku immer vom Empfänger des Flugzeugs wenn Sie nicht fliegen um eine Tiefentladung zu vermeiden. Akkus die unter die zulässige Mindestspannung entladen werden, können dadurch beschädigt werden, was sich in Leistungsverlust und potentieller Brandgefahr bei dem Laden bemerkbar machen kann.

Binden von Sender und Empfänger

Ihr RTF Sender ist bereits an das Modell gebunden. Sollten Sie neu binden wollen folgen Sie bitte den untenstehenden Anweisungen.

Der Bindevorgang des MLP4DSM Senders

1. Trennen Sie den Flugakku vom Quad-Copter.
2. Zentrieren Sie alle Trimmungen auf dem Sender. Bitte sehen Sie im Abschnitt Trimmungen für Trimmanweisungen nach.
3. Schalten Sie den Sender aus und bringen den Gashebel in die Motor Aus Position.
4. Installieren Sie den Akku im Quadcopter. Die LED auf der 4in1 Platine blinkt rot bei der Initialisierung und dann blau, um Bindebereitschaft anzuzeigen.
5. Drücken Sie den linken Steuerknüppel nach unten (sie hören einen „Click“), während die blaue LED blinkt und schalten Sie dann den Sender ein.
6. Lassen Sie den Stick los. Der Sender piept und die Power LED blinkt.
7. Der Quad-Copter ist gebunden wenn die LED auf der 4-in-1 Einheit blau leuchtet (nicht blinkt).
8. Trennen Sie den Flugakku und schalten den Sender aus.

Wenn Probleme auftreten beachten Sie bitte die Bindeanweisungen und schauen in die Hilfestellung zur Problemlösung. Kontaktieren Sie falls notwendig den technischen Service von Horizon Hobby. Eine Liste der kompatiblen DSM Sender sehen Sie unter www.bindnfly.com.



Um ihren Quadcopter an den gewählten Sender zu binden oder neu zu binden folgen Sie bitte den untenstehenden Anweisungen.

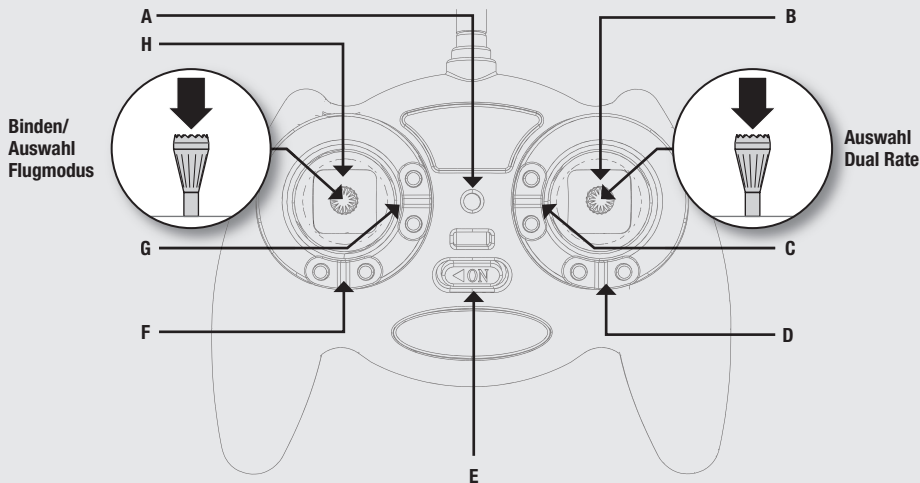
Der Bindevorgang

1. Trennen Sie den Flugakku von ihrem Quad-Copter.
2. Programmieren Sie den Sender nach der Aufstellung.
3. Stellen Sie alle Trimmungen auf Neutral.
4. Schalten Sie den Sender aus und schalten alle Schalter auf die 0 Position. Stellen Sie den Gashebel in die niedrigste Motor Aus Position.
5. Schließen Sie den Flugakku an den Quad-Copter an. Die blaue LED auf der 4-in-1 Einheit blinkt nach 5 Sekunden.
6. Bringen Sie den Sender in den Bindemode während Sie ihn einschalten.
7. Lassen Sie den Bingeschalter nach 2 -3 Sekunden los. Der Quad-Copter ist gebunden wenn die blaue LED auf der 4-in-1 Einheit leuchtet.
8. Trennen Sie den Flugakku und schalten den Sender aus.



ACHTUNG: Wenn Sie einen Futaba-Sender mit einem Spektrum DSM-Modul verwenden, müssen Sie den Gaskanal reversieren (umkehren) und danach das System neu binden. Lesen Sie bitte für den Bindevorgang und programmieren der Failsafeinstellungen die Bedienungsanleitung des Spektrum Modules. Zum reversieren des Gaskanals lesen Sie bitte in der Anleitung des Futaba Senders nach.

Sendersteuerung



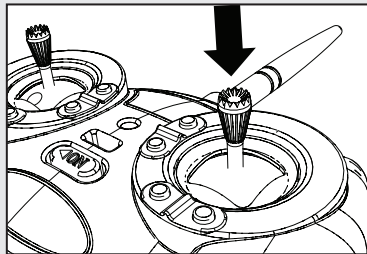
Wenn die Trimm-tasten gedrückt werden, geben sie einen Signalton von sich, der bei jedem erneuten Drücken höher oder tiefer wird. Die mittlere oder neutrale Trimmstellung erklingt in der mittleren Tonhöhe. An den äußeren Enden des Steuerbereichs erklingt eine Tonfolge.

	A	B	C	D	E	F	G	H
Modus 1	Ein/Aus-LED	Querruder (links/rechts) Gas (auf/ab)	Gastrimm	Querruder- trimm	EIN/AUS- Schalter	Seitenruder- trimm	Höhenruder- trimm	Seitenruder (links/rechts) Höhenruder (auf/ab)
Modus 2	Ein/Aus-LED	Querruder (links/rechts) Höhenruder (auf/ab)	Höhenruder- trimm	Querruder- trimm	EIN/AUS- Schalter	Seitenruder- trimm	Gastrimm	Seitenruder (links/rechts) Gas (auf/ab)

Auswahl Flugmodus und Dual Rate – RTF

Der Nano QX in der RTF Version wird mit dem MLP4DSM Sender geliefert. Dieser erlaubt den Wechsel der Flugmodi zwischen dem Stabilitätsmodus und dem Agilitätsmodus.

- Wenn Sie den Sender einschalten, befindet sich dieser immer im Stabilitätsmodus und die Dual Rate Einstellungen sind auf Max.
- Sie können den Modus durch Drücken des linken Steuerknüppels (von oben) und das Dual Rate durch Drücken des rechten Steuerknüppels ändern.
- Dual Rate in MIN Modus führt dazu, dass die Ausschläge nicht den vollen Wert erreichen können. Diese Einstellung wird Piloten empfohlen, die ein sanfteres Flugverhalten wünschen.
- Bei Dual Rate in Max werden die maximalen Steuerausschläge zur Verfügung gestellt. Dieser Modus wird in der Regel den erfahrenen Piloten empfohlen, die Wert auf maximale Agilität des Modells legen.
- Der Stabilitätsmodus wird durch das Dauerleuchten der blauen LED angezeigt. Im Stabilitätsmodus werden der Roll- und Nickwinkel begrenzt. Zudem geht das Modell automatisch in den Schwebeflug über, wenn Sie den Steuerknüppel für die Rollfunktion loslassen. Dies ist der Modus für Anfänger.
- Der Agilitätsmodus wird durch das Leuchten der roten LED angezeigt. Dieser Modus ist für den erfahrenen Piloten, der Kunstflug machen kann und auf maximale Performance Wert legt.



Auswahl Flugmodus (BNF)



Die Flugmodi bei einem BNF Modell können durch den Kanalschalter des Kanals 6 ausgewählt werden. Das Modell befindet sich im Stabilitätsmodus, wenn die LED blau leuchtet und im Agilitätsmodus, wenn sie rot leuchtet. Sehen Sie sich bitte die Tabelle mit den Setups auf der nächsten Seite an.

Sendereinstellungen

Wir empfehlen 30% Exponential auf Quer- und Höhenruder.

Sender	Modell Typ	Flugmodus Schalter (Agilität/Stabilität)	Flugmodus Setup (Agilität/Stabilität)	Dual Rate Schalter	AUX 1 Laufumkehr	Max Weg	MIN Weg
MLP4DSM	n/a	Linken Knüppel drücken	n/a	Rechten Knüppel drücken	n/a	n/a	n/a
DX4e	n/a	Trainer/Binden	n/a	Rate	n/a	n/a	n/a
DX5e	n/a	Trainer/Binden	n/a	Rate	n/a	n/a	n/a
DX6i	Acro	Schalten Sie den Klappenschalter das erste Mal auf die Positionen 0 – 1, danach immer 1-0-1	Klappenmenü normal mit 20% nach unten	Elev-Ail D/R	n/a	100%	70%
DX7	Acro	Schalten Sie den Klappenschalter das erste Mal auf die Positionen 0 – 2, danach immer 2-0-2	n/a	Elev-Ail D/R	n/a	100%	70%
DX7S/8	Acro	Trainer/Binden	Menü Schalterzuweisung Klappen auf aus und Lehrer/Schüler auf AUX1 setzen	Elev-Ail D/R	Rev	100%	70%
DX6, DX9, DX18	Acro	Trainer/Binden	Menü Kanalzuweisung gehe auf weiter und setze AUX1 auf I	Elev-Ail D/R	Rev	100%	70%

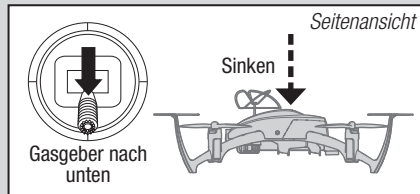
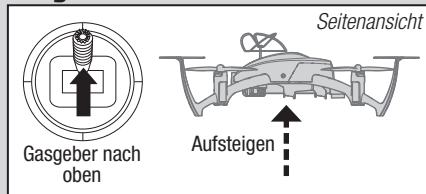
LED Anzeigen

Ausrüstung	LED Farbe	LED Status	Funktion
Quadcopter	Blau	Schnelles blinken	Bindemodus
		Langsames blinken	Keine Verbindung zum Sender
		Dauerleuchten	Stabilitätsmodus
	Rot	blinken	Akku leer
Dauerleuchten		Agilitätsmodus	
RTF Sender	Rot	Blinken	Min Weg
		Dauerleuchten	Max Weg

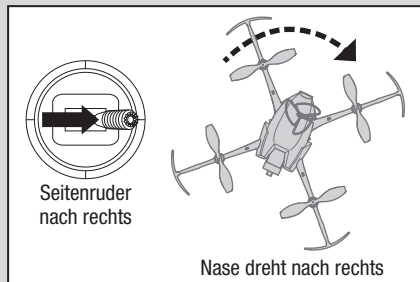
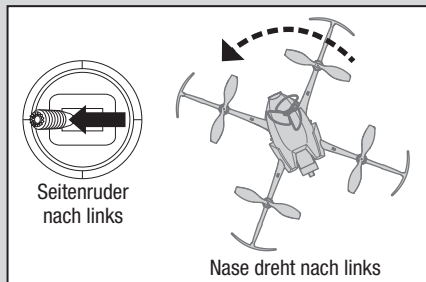
Einführung in die Hauptsteuerfunktionen

Wenn Ihnen die Steuerung Ihres nano QX noch nicht geläufig ist, nehmen Sie sich bitte ein paar Minuten Zeit, um sich mit ihr vertraut zu machen, bevor Sie Ihren ersten Flug versuchen.

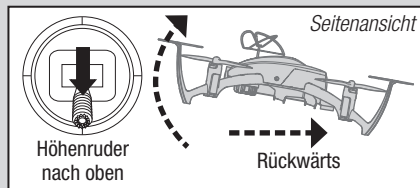
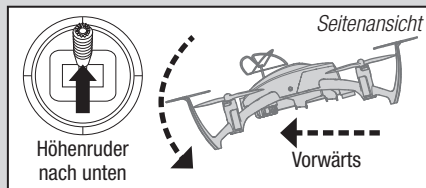
Gasgeber



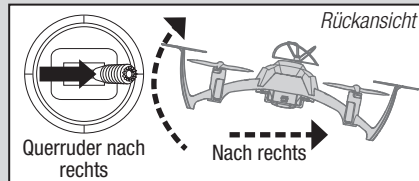
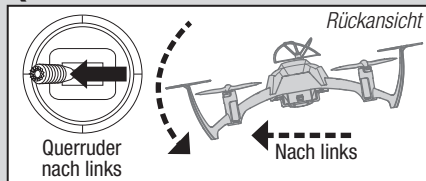
Seitenruder



Höhenruder



Querruder



Die Funktion der 4-in-1 Einheit

Die einzigartige Flugsteuerung Ihres Nano QX ist eine Kombination aus elektronischen Flugreglern, Mischern, SAFE Sensoren und einem DSM2/DSMX Empfänger. Die Steuereinheit ist mit einer roten und einer blauen LED ausgestattet.

- Schalten Sie vor jedem Flug **IMMER** erst den Sender ein, bevor Sie den Flugakku an die 4-in-1 Einheit verbinden. Trennen Sie nach jedem Flug erst den Akku von der 4-in-1 Einheit und schalten dann erst den Sender aus.

Schließen Sie den Flugakku vor dem Einschalten des Senders an, kann dieses den Bindevorgang starten. Bitte sehen Sie für mehr Information im Abschnitt -Binden von Sender und Empfänger- in dieser Bedienungsanleitung nach.

- Die 4-in-1 Einheit armiert die Motoren erst wenn der Gashebel sich in der niedrigsten Position befindet und sich die Trimmung auf oder unter der Mittenposition befindet. Die Mittenposition ist durch einen langen Piepton zu erkennen. Sollte dieses der erste Flug oder ein Testflug nach einer Reparatur sein zentrieren Sie bitte auch die Trimmungen von Seiten- Quer- und Höhenruder.
- Schalten Sie den Sender ein, die rote LED sollte leuchten und schließen dann den Flugakku an die 4-in-1 Einheit an.
- Stellen Sie nach Anschluss den Akku den nQX auf eine ebene Fläche. Die 4 in 1 Status LED sollte innerhalb weniger Sekunden blau leuchten.
- Bitte bewegen Sie nach dem Anschluss den Copter nicht oder versuchen ihn sofort zu fliegen. Die Bewegung könnte den Initialisierungsvorgang und Kalibrierung des SAFE System stoppen. Sollte der Quadcopter bevor die blaue LED leuchtet bewegt worden sein, trennen Sie den Flugakku und verbinden ihn erneut.
- Der Copter ist initialisiert wenn die Status LED der 4-in-1 Einheit blau leuchtet.
- Haben Sie die Steuerknüppel und die Trimmung während der Initialisierung in den korrekten Positionen gehabt sind die Regler und Motoren scharf. Bitte beachten Sie, dass jetzt die Motoren bei jeder Bewegung des Gassticks anfangen zu drehen.

Laden des Headsetakkus

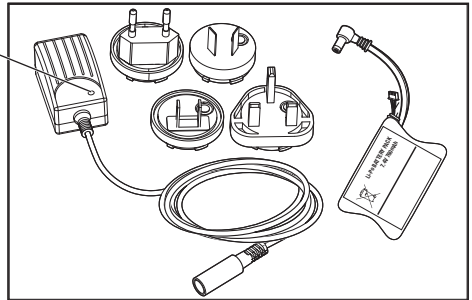
LED Anzeigen

Lädt (rot)

Maximal geladen (leuchtet grün)

ACHTUNG: VERWENDEN SIE NUR EIN SPEZIELL GEEIGNETES LI-PO LADEGERÄT UM LI-PO AKKUS ZU LADEN. Laden Sie den Akku mit einem nicht geeigneten Ladegerät kann dieses zu Feuer, Personen- und Sachschäden führen.

ACHTUNG: Trennen Sie immer den Akku unverzüglich vom Ladegerät nach dem Laden.



Akkuwarnung zu geringe Spannung

Das Headset fängt zu piepen an wenn die Akkuspannung zu gering ist. Je weiter die Spannung fällt desto kürzer wird der Abstand zwischen den Pieptönen. Laden Sie dann den Headsetakku so schnell wie möglich.

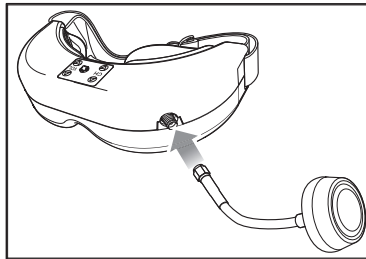
Headseteinstellungen

ACHTUNG: Schalten Sie nicht das Headset oder das Downlink Kit ohne montierte Antenne ein. Dieses würde den Sender und Empfänger beschädigen.

HINWEIS: Lassen Sie das Headset nicht im direkten Sonnenlicht. Das Sonnenlicht wird durch die Optik verstärkt und brennt Löcher in die LCD Farbfilter. (Diese erscheinen dann als weiße Fläche) Diese Schäden sind durch die Garantie nicht abgedeckt.

Bewahren Sie das Headset bei Nichtgebrauch in der Schutzhülle auf.

1. Montieren Sie die Antenne an das Headset.
2. Schließen Sie einen vollständig geladenen LiPo Akku an das Headset an.
3. Schauen Sie durch das Headset und drücken die Kanal (CH) rauf/runter Buttons. Freie Kanäle werden durch einen gleichmäßigen schwarzen Hintergrund dargestellt. Bei Kanälen mit Störungen sehen Sie horizontale Linien. Wählen Sie einen der freien Kanäle. Sie hören bei den Kanälen 1 -7 einen langen Piepton.



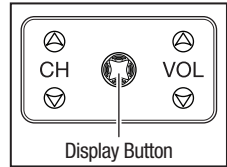
Spektrum Ultra Micro FPV Senderkanäle

Kanal 1	5470 MHz
Kanal 2	5760 MHz
Kanal 3	5780 MHz
Kanal 4	5800 MHz
Kanal 5	5820 MHz
Kanal 6	5840 MHz
Kanal 7	5860 MHz

4. Haben Sie einen freien Kanal auf dem Headset gewählt, wählen Sie den gleichen Kanal auf dem Videoempfänger.

Einstellen des Displays

- Drücken Sie den Display Button auf dem Headset nach links oder rechts um den Kontrast im Headset einzustellen.
- Drücken Sie den Display Button auf dem Headset nach vorne oder hinten um die Helligkeit im Headset einzustellen.
- Drücken Sie den Display Button um den Videozoom im Headset zu ändern. Die normale Darstellung (16:9) zeigt das gesamte Bild mit schwarzen Streifen auf der Ober- und Unterseite. Die Zoom Anzeige (4:3) vergrößert die Bildarstellung und wird bei der digitalen Headtrackingfunktion genutzt.



Digitales Headtracking

- Langer Druck: Mit dem drücken des Displaybutton schalten Sie die Headtrackfunktion ein und aus. Ist die digitale Headtrackfunktion aktiv wird in das Bild gezoomt und bewegt sich mit dem Nicken und Kopfdrehung.
- Kurzer Druck: Zentriert die Mitten Referenzposition.

Für mehr Informationen über die Headtrackerfunktionen lesen Sie bitte die SPMRVR1100 oder SPMVS1100 Headsetanleitungen.

Betrieb des Ultra Micro FPV System

Bitte beachten Sie vor Inbetriebnahme von FPV Systemen die örtlichen Vorschriften und Gesetze. In bestimmten Orten oder Gegenden kann der Betrieb von FPV Systemen verboten oder eingeschränkt sein. Sie sind ganz alleine dafür verantwortlich das Produkt in legaler und verantwortlicher Weise zu nutzen.

1. Schalten Sie den Sender und das Luftfahrzeug ein.
2. Schalten Sie das Headset ein um zu überprüfen ob der Kanal frei ist und schalten dann den Videosender ein.
3. Führen Sie vor dem Flug einen Reichweitentest durch.

Tipp: Sollten Sie leicht Bewegungs- oder Seekrank werden, setzen Sie sich bitte in einen Stuhl. Bei dem Auftreten erster Symptome nehmen Sie das Kinn auf die Brust.

Fliegen Sie in offenen Geländen, die frei von Menschen, Bäumen, Autos und Gebäuden sind. Eine Unterbrechung des Videosignal hinter Bäumen oder anderen Hindernissen ist normal.

HINWEIS: Wie empfehlen das Micro FPV System nicht bei bei Schwachlichtbedingungen einzusetzen.

Fliegen des FPV nano QX

- Nachdem Sie überprüft haben, dass sich die Rotorblätter in die richtige Richtung drehen, testen Sie die Motorkontrollen.
- Geben Sie etwas Gas so dass der Quad-Copter leicht auf den Kufen wird.
- Bewegen Sie den Seitenrudderknüppel etwas nach rechts. Die Nase des Quad-Copters sollte anfangen sich nach rechts zu drehen.
- Bewegen Sie den Seitenrudderknüppel etwas nach links. Die Nase des Quad-Copters sollte anfangen sich nach links zu drehen. Dreht die Nase nach rechts, schauen Sie bitte in die Hilfestellung zur Problemlösung.
- Bewegen Sie den Höhenrudderknüppel nach vorne. Die beiden hinteren Landekufen sollten vom Boden abheben.
- Bewegen Sie den Höhenrudderknüppel nach hinten. Die beiden vorderen Landekufen sollten vom Boden abheben.
- Bewegen Sie den Querrudderknüppel nach rechts. Die beiden linken Landekufen sollten vom Boden abheben.
- Bewegen Sie den Querrudderknüppel nach links. Die beiden rechten Landekufen sollten vom Boden abheben.
- Wenn sich alle Rotoren richtig drehen und die Kontrollen einwandfrei arbeiten ist Ihr FPV nano QX bereit für den Erstflug.

Erstflug

- Geben Sie Gas bis das Modell ca 60cm Höhe erreicht hat und konzentrieren Sie sich darauf mit dem Gashebel eine stabile Schwebeflughöhe zu halten. In einigen Fällen braucht es nur ein paar kurze Hüpfen um das Modell in einen niedrigen stabilen Schwebeflug zu bekommen.

Der nano QX braucht für das Halten des Schwebeflugs nur minimale Gaseingaben. Halten Sie die Gaseingaben so gering wie möglich, da große Gasbewegungen einen Verlust der Höhe und Kontrolle mit möglichen Absturz bedeuten können.

- Während Sie den Schwebeflug einsteuern können Sie auch überprüfen ob der FPV nano QX in eine bestimmte Richtung driftet. Falls ja, landen Sie zur Einstellung das Modell. Zusätzliche Informationen über die Funktion und Anordnung der Trimmung des Modells können Sie dem Abschnitt der Verstehen der Flugkontrollen in dieser Anleitung entnehmen.
 - Sollte die Nase des FPV nano QX nach links oder rechts drehen stellen Sie die Seitenruddertrimmung ein.
 - Sollte der FPV nano QX kontinuierlich vorwärts oder rückwärts driften stellen Sie die Höhenruddertrimmung ein.
 - Sollte der FPV nano QX kontinuierlich nach links oder rechts driften stellen Sie die Querruddertrimmung ein.

Trimmen Sie das Modell so weit dass es im Schwebeflug sehr wenig driftet und dazu wenig Eingaben in die Steuerung benötigt.

- Fliegen Sie mit dem richtig getrimmten Modell in einem niedrigen Schwebeflug und machen sich weiter mit der Steuerung vertraut. Denken Sie daran die Steuereingaben so gering wie möglich zu halten.

- Haben Sie sich mit dem Schwebeflug in niedriger Höhe vertraut gemacht können Sie auf größere Höhen von ca. 1 -1,30 Meter wechseln und sich dort weiter mit dem nano QX vertraut machen.
- Haben Sie keine Angst den FPV nano QX zügig auf dem Boden abzusetzen, wenn Sie zu nah an Hindernisse oder Mauern fliegen um eine Rotorblattberührung zu vermeiden.

Haben Sie Erfahrung und Vertrauen im Schwebeflug des FPV nano QX gesammelt können Sie anspruchsvollere Manöver fliegen wie:

- Vorwärtsflug
- Rückwärtsflug
- Gleitende Starts
- Pirouetten
- Ziellandungen
- Gleitende Landungen
- Kreise
- Achten
- Flips und Rollen

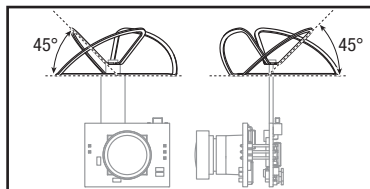
TIPP: Das alles ist möglich mit dem RTF Sender. Bei Verwendung eines Computersenders erhöhen Sie den Weg auf dem Querruder, Höhenruder und Seitenruder über 100% für maximalen Ruderweg und Wirkung.

Kontrollen nach dem Flug und Wartung

✓	
Reinigung	Vergewissern Sie sich vor der Reinigung, dass der Akku nicht angeschlossen ist. Entfernen Sie Staub und Schmutzrückstände mit einer weichen Bürste oder einem trockenen fusselfreien Tuch.
Motore	Ersetzen Sie den Motor, wenn das Modell im geraden Steigflug nach einer Seite ausbricht.
Verkabelung	Stellen Sie sicher, dass die Verkabelung keine beweglichen Teile blockiert. Ersetzen Sie beschädigte Verkabelung und lose Stecker.
Befestigungselemente	Stellen Sie sicher, dass keine Schrauben, andere Befestigungselemente oder Stecker lose sind. Ziehen Sie Metallschrauben in Kunststoffteilen nicht zu stark an. Ziehen Sie Schrauben so an, dass die Teile zusammengefügt sind, und drehen Sie die Schrauben danach um eine 1/8-Umdrehung.
Rotoren	Stellen Sie sicher, dass Rotorblätter oder andere Teile, die sich bei hoher Geschwindigkeit bewegen, unbeschädigt sind, d. h. beispielsweise keine Risse, Grate, Schnitzer oder Kratzer aufweisen. Ersetzen Sie beschädigte Teile vor dem Flug.

Richten der Antenne

Sollte die Videoantenne nach einer harten Landung flach gedrückt oder verbogen sein, biegen Sie die Antenne so, dass die Antennenflügel wie auf der rechten Seite abgebildet im 45° Winkel nach oben stehen.



Ultra Micro FPV Problemlösung

Problem	mögliche Ursache	Lösung
Kein Bild, Display ist komplett dunkel	Stromversorgung am Videosender oder Headset nicht angeschlossen	Prüfen Sie die Stromanschlüsse Stellen Sie sicher dass der Akku vollständig geladen ist
Kein Bild, Display leuchtet dunkelgrau	Videoschalter steht auf externen Empfänger	Prüfen Sie ob die Videoquelle auf Headset Mode steht
Rauschen auf allen Kanälen	Videosender ist ausgeschaltet	Prüfen Sie ob die Sender LED eingeschaltet ist
Horizontale Linien auf dem Headsetdisplay	Digitale Störungen auf dem gewählten Kanal	Wählen Sie einen freien Kanal
Headtracker bewegt sich nicht in die korrekte Richtung	Digitales Headtracking ist reversiert	Bitte lesen Sie in der SPMVR1100 oder SPMVS1100 Bedienungsanleitung zum Einstellen der Funktion



SAFE Technologie

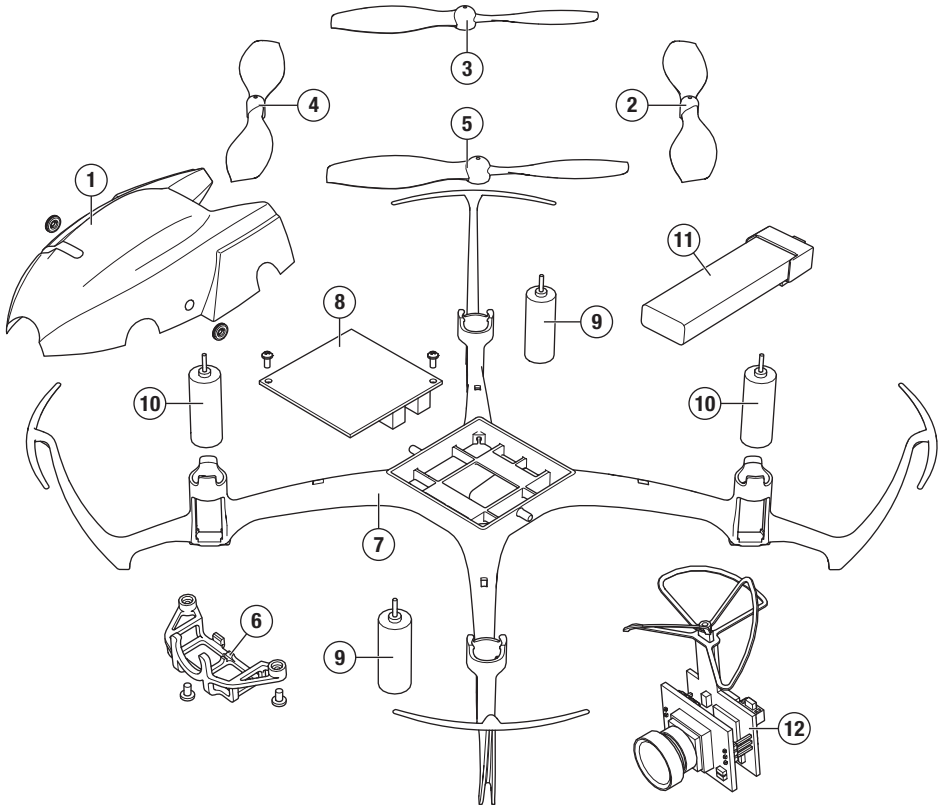
Die revolutionäre SAFE Technologie von Horizon Hobby (Sensor Assited Flight Envelope) verwendet eine innovative Kombination aus Multi-Achs Sensoren und Software, die es erlauben, die relative Position des Fluggerätes im Raum jederzeit zu bestimmen. Diese räumliche Information wird verwendet, um das Fluggerät in einem kontrollierten Flugzustand in sicherem Abstand zum Horizont (Boden) zu bewegen. Dabei werden Roll- und Nickwinkel beeinflusst und geregelt, um die Flugsicherheit zu erhöhen. Und das System kann weit mehr, als die Stabilisierung des Fluggerätes. Die verschiedenen Flugmodi können vom Piloten gemäß seiner Fähigkeiten individuell eingestellt werden.

SAFE Technologie im Überblick:

- Flugstabilisierung über einen Schalter zuschaltbar.
- Mehrere Modi zur Anpassung von SAFE and die Fähigkeiten des Piloten.

Und das Beste an allem ist, dass SAFE keine weiteren Einstellungen und Vorbereitungen erfordert. Jedes Modell, welches mit SAFE ausgestattet wurde, verfügt über eine angepasste und optimierte Programmierung der Elektronik, um für maximale Sicherheit und maximalen Flugspaß zu sorgen. FLYSAFERC.com

Explosionszeichnung



Teilleiste

Teil #	Beschreibung
	BLH7200 FPV nano QX RTF
	BLH7280 FPV nano QX BNF W/O Goggles
1	BLH7201 Blade Nano QX FPV: Kabinenhaube
2	BLH7202 Blade Nano QX: Propeller LD blau (2)
3	BLH7203 Blade Nano QX: Propeller RD blau (2)
4	BLH7204 Blade Nano QX: Propeller LD transp. (2)
5	BLH7205 Blade Nano QX: Propeller RD transp. (2)
6	BLH2706 Blade Nano QX: Ultra Micro Kameralhalter
7	BLH7639C Blade Nano QX: Rumpf transparent
8	BLH2707 4-in-1 Rx/ESCs/Gyro: FPV nano QX
9	BLH7603 Blade Nano QX : Motor m. Kabel im Uhrzeigersinn drehend

Teil #	Beschreibung
10	BLH7604 Blade Nano QX: Motor m. Kabel gegen den Uhrzeigersinn drehend
	EFLC1008 E-flite nano QX: 1S USB Li-Po Ladegerät 350mA
11	EFLB1501S45 150mAh 1-Cell 3.7V 45c LiPo
12	SPMVA1100 Spektrum Ultra Micro FPV Kamera und Videosender
	EFLH1064/B Blade MLP4DSM 4Kanal Sender, 2.4GHz: BMCX2
	EFLH10641 Blade MLP4DSM 4CH Sender, 2.4GHZ MD1: BMCX/MSR
	SPMVR1100 Spektrum V4 Videobrille mit Head Tracking
	FSV1701 FSV 1A 7V4 Headset Akkupack

Optionsteile

Teil #	Beschreibung
EFLC1006	Celectra 1S 3.7 Variable Rate DC Li-Po Ladegerät
BLH7620	Rotorblätter im Uhrzeigersinn drehend (BLK) (2)
BLH7621	Rotorblätter gegen d. Uhrzeigersinn drehend (BLK) (2)
BLH7620G	Rotorblätter Grün gegen d. Uhrzeigersinn drehend (2)
BLH7621G	Rotorblätter Grün im Uhrzeigersinn drehend (2)
BLH7620Y	Rotorblätter Gelb im Uhrzeigersinn drehend (2)
BLH7621Y	Rotorblätter Gelb gegen d. Uhrzeigersinn drehend (2)

Teil #	Beschreibung
	DX5e DSMX 5-Kanal DSMX Sender
	DX6i DSMX 6-Kanal DSMX Sender
	DX6 DSMX 6-Kanal DSMX Sender
	DX7s DSMX 7-Kanal DSMX Sender
	DX8 DSMX 8-Kanal DSMX Sender
	DX9 DSMX 9-Kanal DSMX Sender
	DX9 Black Edition DSMX 9-Kanal DSMX Sender
	DX18 Gen2 DSMX 18-Kanal DSMX Sender

Hilfestellung zur Problemlösung

Problem	mögliche Ursache	Lösung
FPV nano QX hat inkonsequentes Flugverhalten und benötigt für Neutralsstellung extra Trimmung	Fluggerät wurde nicht auf eine ebene Fläche bei der Initialisierung gestellt	Ziehen Sie den Flugakku ab, stellen Sie die Trimmung auf Neutral und stecken Sie den Akku zur Neuinitialisierung wieder an
	Akku liegt nicht richtig im Akkuschacht	Korrigieren Sie die Position im Akkuschacht, so dass der Schwerpunkt des Quadcopters in dessen Mitte liegt
FPV nano QX reagiert nicht auf Gaseingaben	Gastrimmung oder Gasknüppel zu hoch	Bringen Sie Gashebel und Trimmung auf die niedrigste Einstellung
	nano QX wurde während der Initialisierung bewegt	Trennen Sie den Flugakku, initialisieren Sie den Quad Copter neu, dabei darf er nicht bewegt werden
	Gaskanal ist reversiert	Trennen Sie den Flugakku, reversieren Sie den Gaskanal und schließen den Akku neu an
FPV nano QX funktioniert nicht und riecht nach Anschluß des Akkus verbrannt	Flugakku ist mit der falschen Polarität angeschlossen	Ersetzen Sie das 4-in-1 Kontrollboard. Schließen Sie den Flugakku in richtiger Polarität an
Der FPV nano QX hat eine reduzierte Flugzeit oder scheint untermotorisiert	Flugakku ist zu gering geladen	Laden Sie den Flugakku vollständig auf
	Stromversorgung des Ladegerätes ist unzureichend	Verwenden Sie eine andere USB Stromquelle für den Lader
	Flugakku ist beschädigt	Ersetzen Sie den Flugakku und folgen Sie den Akkuanweisungen
	Flugbedingungen möglicherweise zu kalt	Stellen Sie sicher dass der Akku vor Benutzung warm ist (Raumtemperatur)

Problem	mögliche Ursache	Lösung
LED auf dem Empfänger blinkt schnell, Quad-Copter reagiert bei Bindung nicht auf Sender	Sender war zu nah am Flugzeug während des Bindevorganges	Schalten Sie den Sender aus. Stellen Sie den Sender weiter vom Fluggerät weg. Trennen und schließen Sie den Akku erneut an den Quad-Copter an. Folgen Sie den Bindeanweisungen
	Bindeschalter wurde beim Einschalten des Senders nicht gedrückt	Schalten Sie den Sender aus und wiederholen Sie den Bindeprozess
	Das Fluggerät oder der Sender ist zu nahe an einem Metallkörper, einer Strahlungsquelle oder einem anderen Sender	Versuchen Sie den Vorgang noch einmal an einem anderen Ort
LED auf dem Empfänger blinkt schnell, FPV nano QX reagiert nicht auf den Sender (nach dem Binden)	Sie haben weniger als 5 Sekunden gewartet nachdem Sie den Sender eingeschaltet und den Flugakku angeschlossen haben	Lassen Sie den Sender eingeschaltet. Trennen und schließen Sie den Flugakku erneut an
	Der nano QX ist an ein anderen Modellspeicher gebunden. (Betrifft nur Sender mit ModelMatch)	Wählen Sie auf dem Sender den richtigen Modellspeicher. Trennen und schließen Sie den Flugakku erneut an
	Ladung des Flugakkus zu gering oder Senderbattereien zu schwach	Ersetzen oder laden Sie die Akkus
	Das Fluggerät oder der Sender ist zu nahe an einem Metallkörper, einer Strahlungsquelle oder einem anderen Sender	Versuchen Sie den Vorgang noch einmal an einem anderen Ort
Absturz unverzüglich nach dem Abheben	Propeller falsch montiert oder falscher Flug Mode gewählt	Führen Sie die notwendigen Einstellungen durch

Garantie und Service Informationen

Warnung

Ein ferngesteuertes Modell ist kein Spielzeug. Es kann, wenn es falsch eingesetzt wird, zu erheblichen Verletzungen bei Lebewesen und Beschädigungen an Sachgütern führen. Betreiben Sie Ihr RC-Modell nur auf freien Plätzen und beachten Sie alle Hinweise der Bedienungsanleitung des Modells wie auch der Fernsteuerung.

Garantiezeitraum

Exklusive Garantie Horizon Hobby LLC (Horizon) garantiert, dass dasgekaufte Produkt frei von Material- und Montagefehlern ist. Der Garantiezeitraum entspricht den gesetzlichen Bestimmung des Landes, in dem das Produkt erworben wurde. In Deutschland beträgt der Garantiezeitraum 6 Monate und der Gewährleistungszeitraum 18 Monate nach dem Garantiezeitraum.

Einschränkungen der Garantie

- (a) Die Garantie wird nur dem Erstkäufer (Käufer) gewährt und kann nicht übertragen werden. Der Anspruch des Käufers besteht in der Reparatur oder dem Tausch im Rahmen dieser Garantie. Die Garantie erstreckt sich ausschließlich auf Produkte, die bei einem autorisierten Horizon Händler erworben wurden. Verkäufe an dritte werden von dieser Garantie nicht gedeckt. Garantieansprüche werden nur angenommen, wenn ein gültiger Kaufnachweis erbracht wird. Horizon behält sich das Recht vor, diese Garantiebestimmungen ohne Ankündigung zu ändern oder modifizieren und widerruft dann bestehende Garantiebestimmungen.
- (b) Horizon übernimmt keine Garantie für die Verkaufbarkeit des Produktes, die Fähigkeiten und die Fitness des Verbrauchers für einen bestimmten Einsatzzweck des Produktes. Der Käufer allein ist dafür verantwortlich, zu prüfen, ob das Produkt seinen Fähigkeiten und dem vorgesehenen Einsatzzweck entspricht.
- (c) Ansprüche des Käufers → Es liegt ausschließlich im Ermessen von Horizon, ob das Produkt, bei dem ein Garantiefall festgestellt wurde, repariert oder ausgetauscht wird. Dies sind die exklusiven Ansprüche des Käufers, wenn ein Defekt festgestellt wird.

Horizon behält sich vor, alle eingesetzten Komponenten zu prüfen, die in den Garantiefall einbezogen werden können. Die Entscheidung zur Reparatur oder zum Austausch liegt nur bei Horizon. Die Garantie schließt kosmetische Defekte oder Defekte, hervorgerufen durch höhere Gewalt, falsche Behandlung des Produktes, falscher Einsatz des Produktes, kommerziellen Einsatz oder Modifikationen irgendwelcher Art aus.

Die Garantie schließt Schäden, die durch falschen Einbau, falsche Handhabung, Unfälle, Betrieb, Service oder Reparaturversuche, die nicht von Horizon ausgeführt wurden aus. Rücksendungen durch den Käufer direkt an Horizon oder eine seiner Landesvertretung bedürfen der Schriftform.

Schadensbeschränkung

Horizon ist nicht für direkte oder indirekte Folgeschäden, Einkommensausfälle oder kommerzielle Verluste, die in irgendeinem Zusammenhang mit dem Produkt stehen verantwortlich, unabhängig ab ein Anspruch im Zusammenhang mit einem Vertrag, der Garantie oder der Gewährleistung erhoben werden. Horizon wird darüber hinaus keine Ansprüche aus einem Garantiefall akzeptieren, die über den individuellen Wert des Produktes hinaus gehen. Horizon hat keinen Einfluss auf den Einbau, die Verwendung oder die Wartung des Produktes oder etwaiger Produktkombinationen, die vom Käufer gewählt werden. Horizon übernimmt keine Garantie und akzeptiert keine Ansprüche für in der Folge auftretende Verletzungen oder Beschädigungen. Mit der Verwendung und dem Einbau des Produktes akzeptiert der Käufer alle aufgeführten Garantiebestimmungen ohne Einschränkungen und Vorbehalte. Wenn Sie als Käufer nicht bereit sind, diese Bestimmungen im Zusammenhang mit der Benutzung des Produktes zu akzeptieren, werden Sie gebeten, dass Produkt in unbenutztem Zustand in der Originalverpackung vollständig bei dem Verkäufer zurückzugeben.

Sicherheitshinweise

Dieses ist ein hochwertiges Hobby Produkt und kein Spielzeug. Es muss mit Vorsicht und Umsicht eingesetzt werden und erfordert einige mechanische wie auch mentale Fähigkeiten. Ein

Versagen, das Produkt sicher und umsichtig zu betreiben kann zu Verletzungen von Lebewesen und Sachbeschädigungen erheblichen Ausmaßes führen. Dieses Produkt ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Hinweise vor der ersten Inbetriebnahme zu lesen und zu verstehen. Nur so kann der falsche Umgang verhindert und Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.

Fragen, Hilfe und Reparaturen

Ihr lokaler Fachhändler und die Verkaufsstelle können eine Garantiebeurteilung ohne Rücksprache mit Horizon nicht durchführen. Dies gilt auch für Garantiereparaturen. Deshalb kontaktieren Sie in einem solchen Fall den Händler, der sich mit Horizon kurz schließen wird, um eine sachgerechte Entscheidung zu fällen, die Ihnen schnellst möglich hilft.

Wartung und Reparatur

Muss Ihr Produkt gewartet oder repariert werden, wenden Sie sich entweder an Ihren Fachhändler oder direkt an Horizon. Rücksendungen / Reparaturen werden nur mit einer von Horizon vergebenen RMA Nummer bearbeitet. Diese Nummer erhalten Sie oder ihr Fachhändler vom technischen Service. Mehr Informationen dazu erhalten Sie im Serviceportal unter www.horizonhobby.de oder telefonisch bei dem technischen Service von Horizon.

Packen Sie das Produkt sorgfältig ein. Beachten Sie, dass der Originalkarton in der Regel nicht ausreicht, um beim Versand nicht beschädigt zu werden. Verwenden Sie einen Paketdienstleister

mit einer Tracking Funktion und Versicherung, da Horizon bis zur Annahme keine Verantwortung für den Versand des Produktes übernimmt. Bitte legen Sie dem Produkt einen Kaufbeleg bei, sowie eine ausführliche Fehlerbeschreibung und eine Liste aller eingesendeten Einzelkomponenten. Weiterhin benötigen wir die vollständige Adresse, eine Telefonnummer für Rückfragen, sowie eine Email Adresse.

Garantie und Reparaturen

Garantieanfragen werden nur bearbeitet, wenn ein Originalkaufbeleg von einem autorisierten Fachhändler beiliegt, aus dem der Käufer und das Kaufdatum hervorgeht. Sollte sich ein Garantiefall bestätigen wird das Produkt repariert oder ersetzt. Diese Entscheidung obliegt einzig Horizon Hobby.

Kostenpflichtige Reparaturen

Liegt eine kostenpflichtige Reparatur vor, erstellen wir einen Kostenvoranschlag, den wir Ihrem Händler übermitteln. Die Reparatur wird erst vorgenommen, wenn wir die Freigabe des Händlers erhalten. Der Preis für die Reparatur ist bei Ihrem Händler zu entrichten. Bei kostenpflichtigen Reparaturen werden mindestens 30 Minuten Werkstattzeit und die Rückversandkosten in Rechnung gestellt. Sollten wir nach 90 Tagen keine Einverständniserklärung zur Reparatur vorliegen haben, behalten wir uns vor, das Produkt zu vernichten oder anderweitig zu verwerten.

ACHTUNG: Kostenpflichtige Reparaturen nehmen wir nur für Elektronik und Motoren vor. Mechanische Reparaturen, besonders bei Hubschraubern und RC-Cars sind extrem aufwendig und müssen deshalb vom Käufer selbst vorgenommen werden.

Garantie und Service Kontaktinformationen

Land des Kauf	Horizon Hobby	Telefon/E-mail Adresse	Adresse
Deutschland	Horizon Technischer Service	service@horizonhobby.de	Christian-Junge-Straße 1 25337 Elmshorn, Deutschland
	Sales: Horizon Hobby GmbH	+49 (0) 4121 2655 100	

Rechtliche Informationen für die Europäische Union

HORIZON[®]

H O B B Y - GmbH

Konformitätserklärung

Konformitätserklärung laut Allgemeine Anforderungen (ISO/IEC 17050-1:2004, korrigierte Fassung 2007-06-15); Deutsche und Englische Fassung EN ISO/IEC 17050-1:2010

Declaration of Conformity (in accordance with ISO/IEC 17050-1)

No. HH2014100202

Horizon Hobby GmbH

Christian-Junge-Straße 1

D-25337 Elmshorn

erklärt das Produkt: Nano QX FPV RTF

BLH7200, BLH7200M1

declares the product: Nano QX FPV RTF

BLH7200, BLH7200M1

Geräteklasse: 1

equipment class: 1

den grundlegenden Anforderungen des §3 und den übrigen einschlägigen Bestimmungen des FTEG (Artikel 3 der R&TTE), EMV Directive 2004/108/EC und LVD 2006/95/EC entspricht.

complies with the essential requirements of §3 and other relevant provisions of the FTEG (Article 3 of the R&TTE directive), EMC Directive 2004/108/EC and LVD Directive 2006/95/EC.

Angewendete harmonisierte Normen:

Harmonized standards applied:

Nano QX

EN 300-328 V1.7.1: 2006

EN 301 489-1 V1.7.1: 2006

EN 301 489-17 V1.3.2: 2008

EN60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12: 2011

EN61000-3-2:2006+A1:2009+A2:2009

EN61000-3-3:2008

EN55022:2010 + AC:2011

EN55024:2010

FPV System

EN 300 440-1 V1.6.1

EN 300 440-2 V1.4.1

EN 301 489-1 V1.9.2: (2011-09)

EN 301 489-3 V1.6.1 (2013-08)

EN55022:2010 + AC:2011

EN55024:2010

EN 62479:2010

EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12: 2011



Elmshorn,
2. Okt. 2014

Mike Dunne
Geschäftsführer
Managing Director

Klaus Breer
Geschäftsführer
Managing Director

Horizon Hobby GmbH; Christian-Junge-Straße 1, 25337 Elmshorn, HR Pi: HRB 1909; USIDNr.:DE812678792; Str.Nr.: 1829812324

Geschäftsführer: Mike Dunne, Klaus Breer Tel.: +49 4121 2655 100 Fax: +49 (0) 4121 2655 111, eMail: info@horizonhobby.de;

Internet: www.horizonhobby.de Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die in unseren Geschäftsräumen eingesehen werden können.

Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum der Horizon Hobby GmbH

Konformitätserklärung

Konformitätserklärung laut Allgemeine Anforderungen (ISO/IEC 17050-1:2004, korrigierte Fassung 2007-06-15); Deutsche und Englische Fassung EN ISO/IEC 17050-1:2010

Declaration of Conformity (in accordance with ISO/IEC 17050-1)

No. HH2014100203

Horizon Hobby GmbH
Christian-Junge-Straße 1
D-25337 Elmshorn

erklärt das Produkt: Nano QX FPV BNF without Goggles BLH7280

declares the product: Nano QX FPV BNF without Goggles BLH7280

Geräteklasse: 1

equipment class: 1

den grundlegenden Anforderungen des §3 und den übrigen einschlägigen Bestimmungen des FTEG (Artikel 3 der R&TTE), EMV Directive 2004/108/EC und LVD 2006/95/EC entspricht.

complies with the essential requirements of §3 and other relevant provisions of the FTEG (Article 3 of the R&TTE directive), EMC Directive 2004/108/EC and LVD Directive 2006/95/EC.

Angewendete harmonisierte Normen:

Harmonized standards applied:

Nano QX

FPV Camera

EN 301 489-1 V1.7.1: 2006

EN 300 440-1 V1.6.1

EN 301 489-17 V1.3.2: 2008

EN 300 440-2 V1.4.1

EN60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12: 2011

EN 301 489-1 V1.9.2: (2011-09)

EN61000-3-2:2006+A1:2009+A2:2009

EN 301 489-3 V1.6.1 (2013-08)

EN61000-3-3:2008

EN 62479:2010

EN55022:2010 + AC:2011

EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12: 2011

EN55024:2010



Elmshorn,
2 Okt. 2014

Mike Dunne
Geschäftsführer
Managing Director

Klaus Breer
Geschäftsführer
Managing Director

Horizon Hobby GmbH; Christian-Junge-Straße 1, 25337 Elmshorn, HR Pi: HRB 1909; UStIDNr.: DE812678792; Str.Nr.: 1829812324

Geschäftsführer: Mike Dunne, Klaus Breer Tel.: +49 4121 2655 100 Fax: +49 (0) 4121 2655 111, eMail: info@horizonhobby.de;

Internet: www.horizonhobby.de Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die in unseren Geschäftsräumen eingesehen werden können.

Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum der Horizon Hobby GmbH

Anweisungen zur Entsorgung von Elektro-und Elektronik-Altgeräten für Benutzer in der Europäischen Union



Dieses Produkt darf nicht zusammen mit anderem Abfall entsorgt werden. Stattdessen ist der Benutzer dafür verantwortlich, unbrauchbare Geräte durch Abgabe bei einer speziellen Sammelstelle für das Recycling von unbrauchbaren elektrischen und elektronischen Geräten zu entsorgen. Die separate Sammlung und das Recycling von unbrauchbaren Geräten zum Zeitpunkt der Entsorgung hilft, natürliche Ressourcen zu bewahren und sicherzustellen, dass Geräte auf eine Weise wiederverwertet werden, bei der die menschliche Gesundheit und die Umwelt geschützt werden. Weitere Informationen dazu, wo Sie unbrauchbare Geräte zum Recycling abgeben können, erhalten Sie bei lokalen Ämtern, bei der Müllabfuhr für Haushaltsmüll sowie dort, wo Sie das Produkt gekauft haben.

©2014 Horizon Hobby, LLC.

Blade, E-flite, SAFE, the SAFE logo, DSM, DSM2, DSMX, Bind-N-Fly, the BNF logo, Celectra, ModelMatch and the Horizon Hobby logo are trademarks or registered trademarks of Horizon Hobby, LLC.

The Spektrum trademark is used with permission of Bachmann Industries, Inc. Futaba is a registered trademark of Futaba Denshi Kogyo Kabushiki Kaisha Corporation of Japan. All other trademarks, service marks or logos are property of their respective owners. Patents pending.

Created 08/14 45369.1 BLH7200